



# KEJUARAAN SEPATU RODA BEKASI TERBUKA 2016 PIALA WALIKOTA BEKASI



Support By :



Powered By :





# DAFTAR ISI

|   |    |
|---|----|
| A. PENDAHULUAN .....  | 4  |
| B. INFORMASI UMUM .....   | 5  |
| B.1. TEMPAT PELAKSANAAN .....                                       | 5  |
| B.2. WAKTU PELAKSANAAN .....  | 5  |
| B.3. JADWAL PERLOMBAAN.....   | 5  |
| B.4. PENDAFTARAN .....  | 5  |
| B.5. TEHNIKAL MEETING .....   | 6  |
| B.6. MATA LOMBA .....   | 6  |
| C. PERATURAN PERLOMBAAN .....                                       | 7  |
| C.1. PERATURAN UMUM .....   | 7  |
| C.2. KELOMPOK PESERTA .....   | 9  |
| C.3. TATA TERTIB SELAMA PERLOMBAAN.....                             | 10 |
| C.4. PERATURAN MATA LOMBA .....                                     | 10 |
| C.4.a) Sprint 100 Meter Pemula .....                                | 10 |
| C.4.b) Sprint 200 .....   | 10 |
| C.4.c) Sprint 300 Meter Standar Dan Speed.....                      | 10 |
| C.4.d) Sprint 500 Meter, 1000 Meter (Standar dan Speed) .....       | 11 |
| C.4.e) Jarak Menengah 3.000 Meter , 5.000 Meter, 10.000 Meter ..... | 11 |
| D. SITUASI HAZARD .....   | 12 |
| E. DEWAN HAKIM .....  | 12 |
| F. PROTES .....   | 13 |
| G. SANKSI BAGI PESERTA .....  | 13 |
| H. PENUTUP .....  | 13 |





## A. PENDAHULUAN

### Salam Olah Raga..!

Munculnya klub-klub baru sepatu roda diseluruh penjuru tanah air dan meningkatnya jumlah atlit sepatu roda Indonesia merupakan fakta bahwa olah raga sepatu roda Indonesia semakin berkembang. Cabang sepatu roda yang kian diminati berkembang dengan pesatnya sehingga hal ini merupakan kebangkitan olah raga sepatu roda .

Harapan kami dan kita semua tentunya olah raga sepatu roda Indonesia mendapat perhatian yang lebih serius dari Pemerintah. Penghargaan dan Perhatian pemerintah bisa kita raih tidak dengan cara menuntut, namun melalui pengembangan klub, peningkatan jumlah dan mutu atlit, penyelenggaraan event-event kejuaraan secara berkesinambungan dan kebersatuan kita selaku insan sepatu roda.

Selamat datang di Wali Kota Bekasi Cup 2016! Segenap Panitia Wali Kota Bekasi Cup 2016 mengucapkan terima kasih atas partisipasinya dalam kejuaraan ini. Dengan visi Komitmen Peningkatan Kualitas Olah Raga Sepatu Roda Indonesia, kami mengajak seluruh atlit dan klub untuk menjadikan Wali Kota Bekasi Cup 2016 ini sebagai momentum bagi peningkatan mutu atlit, sehingga diharapkan terciptanya kota Bekasi menjadi kota industri olahraga .

Untuk hal tersebut mari kita bersama-sama menjunjung semangat sportivitas dalam bertanding. Semangat berjuang, saling menghormati antar atlit dan klub serta menjadi juara sejati atau kalah secara terpuji merupakan poin yang lebih penting dari sekedar podium dan medali. Semoga Wali Kota Bekasi Cup 2016 ini menjadi salah satu momen penting dalam peningkatan perkembangan olah raga sepatu roda di Indonesia.

Hormat kami,



## B. INFORMASI UMUM

### B.1. TEMPAT PELAKSANAAN

RACE : Lapangan Sepatu Roda Patriot Kota Bekasi

### B.2. WAKTU PELAKSANAAN

Hari : Jum'at - Minggu

Tanggal : 04 ~ 06 Maret 2016

Jam : 07.00 - 17.00 WIB

### B.3. JADWAL PERLOMBAAN

JUM'AT TGL 04 Maret 2016

#### MATA LOMBA KU

- Speed 3000 M FINAL ELIMINASI A-B PA/PI
- Speed 5000 M FINAL ELIMINASI C-D PA/PI
- Speed 10000 M FINAL POINT ELIMINASI JUNIOR, SENIOR PA/PI
- Standard 500 M KUALIFIKASI A-B-C-D PA/PI

#### ISHOMA

- Speed 500 M KUALIFIKASI A-B-C-D, JUNIOR, SENIOR PA/PI
- Standard 1000 M KUALIFIKASI A-B-C-D PA/PI
- Speed 1000 M KUALIFIKASI A-B-C-D JUNIOR, SENIOR PA/PI

SABTU TGL 05 Maret 2016

#### MATA LOMBA KU

- Pemula KI – KIII 100 M Final Pa/pi
- Pemula KI 200 M Final Pa/pi
- Pemula KII 200 M Final Pa/pi
- Pemula KIII 200 M Final Pa/pi
- Standard 300 M ITT Final A-B-C-D PA/PI

#### ISHOMA

- Speed ITT 300 M Final A-B-C-D, Junior, Senior PA/PI
- Standard 1000 M Final A-B-C-D PA/PI
- Speed 1000 M Final A-B-C-D, Junior, Senior PA/PI



**MINGGU TGL 06 Maret 2016**

**MATA LOMBA KU**

- Speed 5000 M Final Eliminasi Junior, Senior PA/PI
- Standard 500 M Final A-B-C-D PA/PI
- Speed 500 M Final A-B-C-D, Junior, Senior PA/PI

*Jadwal masih bersifat tentatif, detail jadwal akan diserahkan pada saat teknikal meeting.*

**B.4. PENDAFTARAN**

Pendaftaran dilakukan dengan mengisi formulir pendaftaran dengan menyerahkan biaya pendaftaran sebesar:

1. Pemula 100.000 idr
2. Standar 100.000 idr
3. Speed 150.000 idr

Pendaftaran akan ditutup pada hari Kamis tgl 25 Februari 2016 dan form pendaftaran harus dikirimkan beserta bukti pembayarannya pada hari yang sama melalui email [pendaftarankotabekasi@gmail.com](mailto:pendaftarankotabekasi@gmail.com).

Atau dengan menyerahkan langsung ke sekretariat Wali Kota Bekasi Cup 2016 alamat .....

**B.5. TEHNIKAL MEETING**

- Hari : Kamis, 03 Maret 2016
- Jam : 19.00 WIB
- Tempat : Ruang Rapat KONI Kota Bekasi
- Materi : Tanya Jawab tentang aturan lomba  
Finalisasi aturan lomba  
Pembahasan teknis pelaksanaan perlombaan

**B.6. MATA LOMBA**

1. Kelas Pemula
  - a. 100 M Putra/Putri
  - b. 200 M Putra/Putri





2. Kelas Standar Kelompok umur A, B, C, D
  - a. 300 M Putra / Putri
  - b. 500 M Putra / Putri
  - c. 1000 M Putra / Putri
3. Kelas Speed
  - a. 300 M Putra / Putri (KU A-B-C-D-JUNIOR-SENIOR)
  - b. 500 M Putra / Putri (KU A-B-C-D-JUNIOR-SENIOR)
  - c. 1000 M Putra / Putri (KU A-B-C-D-JUNIOR-SENIOR)
  - d. 3000 M Putra/Putri (KU A-B)
  - e. 5000 M Putra/Putri (KU C-D-JUNIOR-SENIOR)
  - f. 10000 M Putra/Putri (KU JUNIOR-SENIOR)

## C. PERATURAN PERLOMBAAN

### C.1. PERATURAN UMUM

1. Peserta lomba adalah para pemain inline skate :
  - a. Umum / perorangan
  - b. Terdaftar pada klub sepatu roda
  - c. Ekstra kurikulum pada sekolah dasar
2. Pendaftaran:
  - a. Seluruh persyaratan pendaftaran diserahkan ke Panitia paling lambat tanggal 25 Februari 2016.
  - b. Peserta wajib melakukan registrasi paling lambat sebelum technical meeting di tempat registrasi yang telah disediakan dengan menunjukkan nomor registrasi (nomor registrasi tertera pada email balasan panitia).
  - c. Perubahan mata lomba dan pembatalan peserta hanya boleh dilakukan selambat-lambatnya tanggal 28 Februari 2016
  - d. Pembatalan peserta diluar tanggal yang telah ditentukan akan menyebabkan hilangnya uang pendaftaran.
  - e. Perubahan nomor lomba diluar batas tanggal yang telah ditentukan karena suatu hal yang sifatnya terpaksa bisa dilakukan, dan panitia akan memberikan charge sebesar 100.000 idr per perubahan.





**KEJUARAAN SEPATU RODA  
BEKASI TERBUKA 2016  
PIALA WALIKOTA BEKASI**

3. Peserta wajib menunjukkan Akte kelahiran bila menjadi juara atau sewaktu-waktu diminta oleh panitia.
4. Setiap peserta yang mewakili klub atau sekolah wajib menunjuk 1 orang sebagai official atau manajer tim, dengan menyerahkan identitas diri dan foto 2 lembar ukuran 3 x 4.  
Setiap peserta wajib menggunakan seragam atau pakaian olahraga dari klub atau sekolahnya.
6. Setiap peserta wajib menggunakan helm Standar baik dalam perlombaan maupun pemanasan, khusus untuk kelas pemula dan standar sangat disarankan untuk menggunakan alat pengaman tambahan antara lain pelindung telapak dan siku tangan dan lutut kaki.
7. Setiap peserta wajib menggunakan perlengkapan inline skate sesuai dengan kelasnya, panitia akan memeriksa peralatan inline skate Standar, jika peserta diketahui oleh panitia tidak menggunakan inline skate yang diwajibkan maka panitia berhak untuk mendiskualifikasi peserta tersebut.
8. Inline skate untuk kelas Pemula adalah inline skate Standar yang menggunakan:
  - a. Menggunakan frame Standar bukan frame untuk Speed.
  - b. Roda maksimal adalah 76 mm.
9. Altit kategori pemula wajib mengikuti nomor lomba 100m ditambah nomor lomba pilihan 200m.
10. Inline skate untuk kelas Standar adalah inline skate Standar yang menggunakan:
  - a. Menggunakan frame Standar bukan frame untuk speedskating.
  - b. Roda maksimal 80 mm.
11. Setiap peserta wajib menggunakan nomor dada dan stiker pada helm yang disediakan panitia.
12. Selama perlombaan berlangsung yang dapat berhubungan dengan panitia adalah tim manajer atau official.
13. Setiap peserta yang akan atau telah menyelesaikan mata lomba wajib lapor kepada juri di garis start/finish.
14. Selama pertandingan berlangsung peserta yang tidak bertanding, Official, Orang tua peserta dan pendukungnya dilarang berada dalam arena pertandingan.





15. Peserta yang jatuh saat berlomba hanya boleh ditolong oleh panitia dan Tim medik.
16. Penentuan juara adalah atlet tercepat yang melewati garis finish dengan dasar yang melewati garis finish adalah roda inline skate.
17. Setiap peserta mendapatkan asuransi kecelakaan akibat pertandingan yang ditanggung panitia.

## C.2. KELOMPOK PESERTA

1. Pemula adalah peserta yang baru bisa bermain inlineskate dan menggunakan inlineskate Standar.
2. Standar adalah peserta yang sudah cukup dan bisa bermain inline skate dengan menggunakan inline skate Standar.
3. Junior & Senior adalah peserta yang sudah mahir dan menggunakan inline speed.
4. Kelompok umur peserta:
  - a. Pemula
    - Katagori I (KI) dibawah 7 tahun
    - Katagori II (KII)  $7 \leq KII < 9$  tahun
    - Katagori III (KIII)  $\geq 9$  tahun
  - b. Standar, Speed
    - KU A < 8 Tahun ( 8 tahun kebawah )
    - KU B < 10 tahun
    - KU C < 12 tahun
    - KU D < 15 tahun
    - Junior  $\leq 19$  tahun
    - Senior > 19 tahun
5. Batas usia minimal untuk setiap kelompok umur dihitung berdasarkan tanggal dan tahun kelahiran atlit pada saat tanggal perlombaan hari terakhir. Dengan kata lain peserta yang ulang tahun tgl 06 Maret 2016 sudah harus naik Kelompok Umur.
6. Setiap peserta tidak diperbolehkan mengikuti kelompok umur dibawahnya.





7. Peserta yang sudah terdaftar pada kejuaraan lain sebelumnya dikelas speed maka tidak dapat mengikuti kelas Standar pada kejuaraan ini.

### C.3. TATA TERTIB SELAMA PERLOMBAAN.

Dalam perlombaan sesama peserta dilarang dengan sengaja:

1. Menghalang-halangi
2. Menarik atau mendorong
3. Menjegal atau menendang
4. Memukul atau menyikut
5. Memaki dan mengeluarkan ejekan dengan kata-kata tidak sopan

### C.4. PERATURAN MATA LOMBA

#### C.4.a) Sprint 100 Meter Pemula

1. Wajib diikuti oleh setiap atlet pemula.
2. Dilaksanakan langsung final.
3. Setiap seri diikuti oleh 3 orang peserta, semua seri akan mendapatkan medali untuk juara 1, 2 dan 3.
4. Penempatan atlet disetiap serinya ditentukan oleh panitia.
5. Sistem start menggunakan Suara Peluit.

#### C.4.b) Sprint 200 meter

1. Merupakan nomor lomba pilihan.
2. Dilaksanakan secara mass start.
3. Dilaksanakan langsung final.
4. Sistem start menggunakan Suara Peluit.
5. Apabila terjadi pencurian start, maka akan ditolerir sampai dengan 2 kali kesalahan, jika terjadi yang ke 3 maka peserta yang melakukan kesalahan akan langsung didiskualifikasi, dan seterusnya.

#### C.4.c) Sprint 300 Meter Standar dan Speed

1. Dilaksanakan dengan Individual Time Trial (ITT) yaitu, peserta akan melaksanakan lomba dengan berpacu melawan waktu sendiri, peserta lomba akan diberangkatkan orang per-orang.

2. Start tidak menggunakan sistem aba-aba atau peluit, melainkan start sendiri sesuai dengan kesiapan peserta sendiri.
3. Apabila terjadi Force Major dalam jarak 5 meter dari start, peserta diperbolehkan mengulang startnya hingga maksimum 2x start. Jika masih terjadi kegagalan start yang ke-3 maka atlet tersebut akan dinyatakan diskualifikasi.
4. Untuk mata lomba 300 m start pada jarak 100 meter sebelum garis finish dan wajib melewati 3 x garis finis.

#### **C.4.d) Sprint 500 Meter, 1000 Meter (Standar dan Speed)**

1. Dilaksanakan dengan sistem penyisihan, untuk final akan diambil 6 atlet dengan catatan waktu terbaik dari seluruh seri.
2. Start dilakukan dengan mass start.
3. Peserta lomba akan diberangkatkan maksimal 10 peserta dalam 1 (satu) serinya.
4. Sistem start menggunakan Suara Peluit.
5. Apabila terjadi pencurian start, maka akan ditolerir sampai dengan 2 kali kesalahan, jika terjadi yang ke 3 maka peserta yang melakukan kesalahan akan langsung didiskualifikasi, begitu seterusnya.
6. Untuk mata lomba 1000 m para peserta wajib melewati 5 x garis finish.
7. Untuk mata lomba 500 m start pada jarak 100 meter sebelum garis finish dan wajib melewati 3 x garis finis.

#### **C.4.e) Jarak Menengah 3.000 Meter , 5.000 Meter, 10.000 Meter**

1. Dilaksanakan dengan sistem langsung final.
2. Start dilakukan dengan mass start.
3. Sistem start menggunakan Suara Peluit.
4. Apabila terjadi pencurian start, maka akan ditolerir sampai dengan 2 kali kesalahan, jika terjadi yang ke 3 maka peserta yang melakukan kesalahan akan langsung didiskualifikasi, begitu seterusnya.
5. Untuk mata lomba 3000 m para peserta wajib melewati 15 x garis finish.
6. Untuk mata lomba 5000 meter para peserta wajib melewati 25 x garis finish.
7. Untuk mata lomba 10.000 meter para peserta wajib melewati 50 x garis finish.



8. Peserta yang tersusul oleh peserta depannya (overlap), diharuskan keluar dari arena lomba (eliminasi).
9. Eliminasi dilakukan sampai tersisa Minimal 6 peserta.

#### D. SITUASI HAZARD

Hazard yang dimaksudkan disini adalah keadaan / kondisi yang menyebabkan Perlombaan tidak bisa dilangsungkan seperti bencana alam (gempa bumi, kebakaran, banjir, dll), huru-hara, dan ancaman lain yang disebabkan oleh alam maupun manusia. Sebuah keadaan dinyatakan sebagai Hazard oleh Dewan Hakim dan disetujui oleh Panitia Lomba dengan acuan apabila keadaan tersebut mengancam keselamatan Atlet baik dalam kondisi bertanding maupun tidak bertanding.

Ketika terjadi Hazard maka:

1. Lomba ditunda sampai kondisi dinyatakan aman dan memungkinkan untuk dilanjutkannya pelaksanaan lomba.
2. Jika kondisi aman tidak tercapai hingga batas akhir pelaksanaan lomba yaitu Tgl 06 Maret 2016 Jam 17.00, maka Lomba dihentikan dan Panitia tidak mengembalikan uang pendaftaran lomba.
3. Kondisi hujan tidak menyebabkan penghentian / pembatalan lomba kecuali dinyatakan sebagai hazard. Yaitu apabila terjadi genangan yang tidak memungkinkan panitia melakukan pengeringan lapangan, atau menyebabkan kerusakan fatal terhadap sirkuit.
4. Selama terjadi hujan yang bukan kategori hazard, jadwal race-race nomor pendek akan ditukar dengan race jarak menengah / jauh.

#### E. DEWAN HAKIM

Dewan Hakim bertugas untuk memutuskan hal-hal yang terjadi dalam perlombaan yang diprotes oleh para peserta lomba. Dewan hakim terdiri dari 3 orang, dari klub yang berbeda yang akan dipilih secara acak pada saat Technical Meeting.



## F. PROTES

1. Protes dari para peserta dapat dilakukan kepada panitia lomba maksimal 30 menit setelah hasil lomba diumumkan. Lebih dari itu hasil lomba dinyatakan sah.
2. Protes dilakukan di tenda yang telah disediakan oleh panitia.
3. Mengisi formulir yang tersedia dan membayar biaya administrasi sebesar 1.000.000 idr
4. Uang administrasi tersebut tidak dapat dikembalikan.
5. Protes akan disidangkan oleh DEWAN HAKIM.

## G. SANKSI BAGI PESERTA

Panitia berhak melakukan diskualifikasi bagi para peserta yang tidak mematuhi seluruh tata-tertib lomba.

## H. PENUTUP

Buku pedoman lomba Wali Kota Bekasi Cup 2016 ini dibuat sebagai acuan bersama pelaksanaan perlombaan .

Segenap panitia Wali Kota Bekasi Cup 2016 memohon maaf atas adanya kekurangan yang terdapat pada aturan-aturan yang diterapkan dalam perlombaan ini.



**KEJUARAAN SEPATU RODA  
BEKASI TERBUKA 2016  
PIALA WALIKOTA BEKASI**

Support By :



Powered By :

